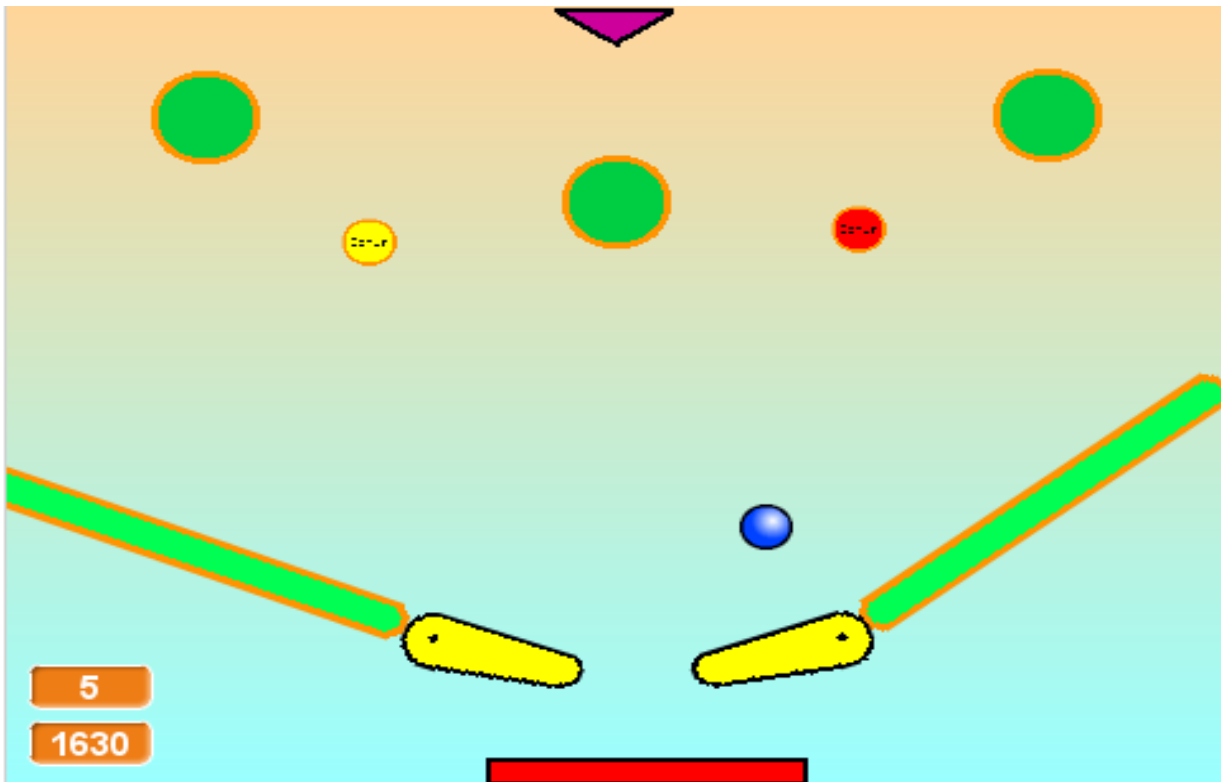


Juego Pin Ball



El objetivo es modificar el programa de PinBall suministrado (“Simple Pinball Base.sb2”) y añadir acciones y eventos con littlebits

Ejercicios:

1. Que la aleta izquierda (Left flipper) se mueva pulsando un botón de littlebits, hay que buscar y sustituirlo por
2. Que la aleta derecha (Right flipper) se mueva pulsando otro botón de littlebits
3. Capturar mensaje cuando la bola (Ball) toca “Stop Block” y se lance un sonido durante 1 segundo, hay que capturar el mensaje “Ball Stop Hit”, para ello nos vamos al “Escenario” y ponemos el siguiente código:

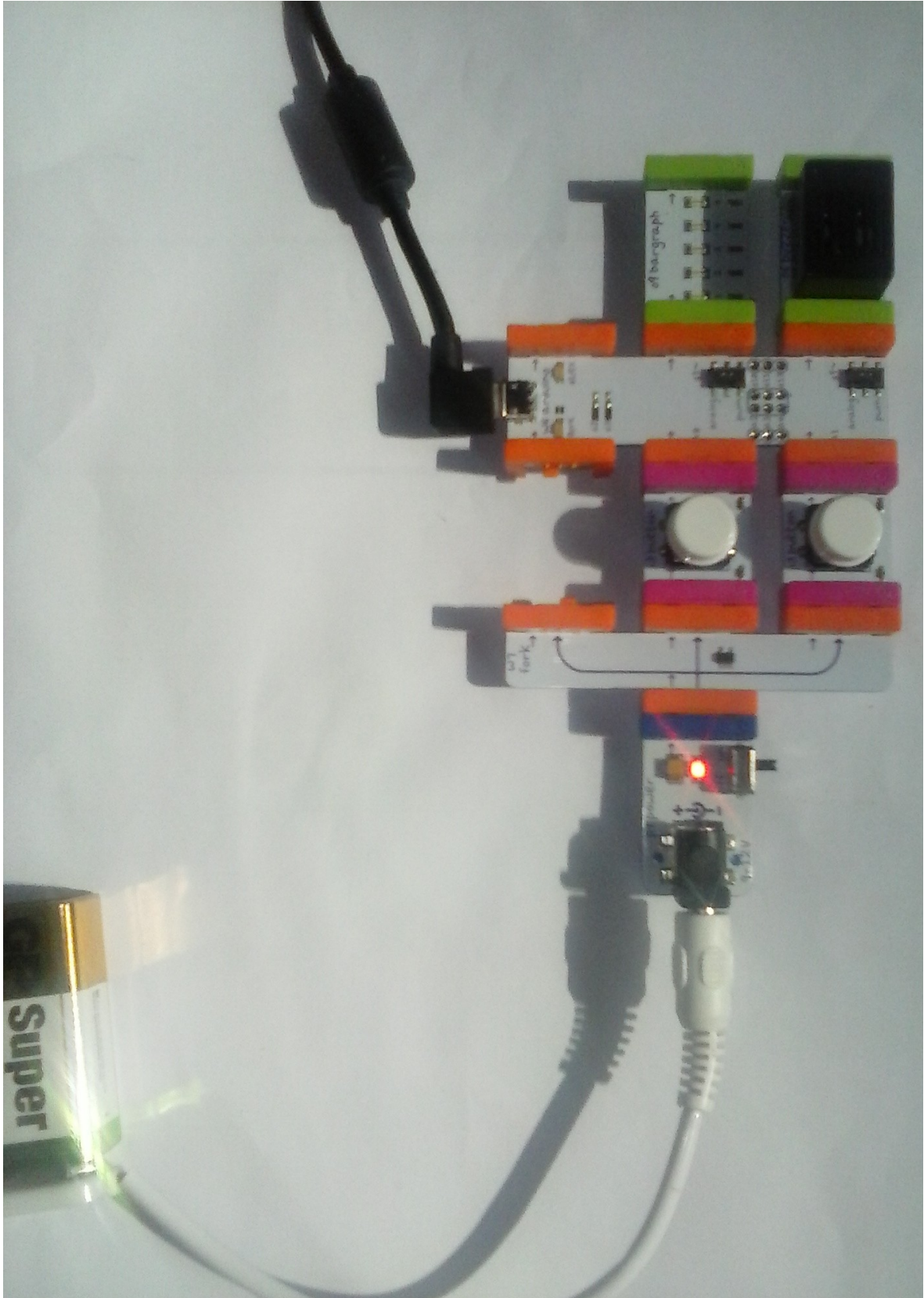


4. Capturar mensaje cuando la bola toca Bonus o Bonus2 en rojo (y se incrementa la puntuación en 500) y encender una luz durante un segundo, hay que capturar el mensaje “Bonus Hit”, para ello nos vamos al “Escenario” y ponemos el siguiente código:



5. Capturar evento cuando la bola toca Bump1, Bump2 o Bump 3 (y se incrementa la puntuación) y encender una luz durante medio segundo, hay que capturar el mensaje "Bumper Hit"

Montaje físico



Se conecta el modulo arduino por usb al ordenador