



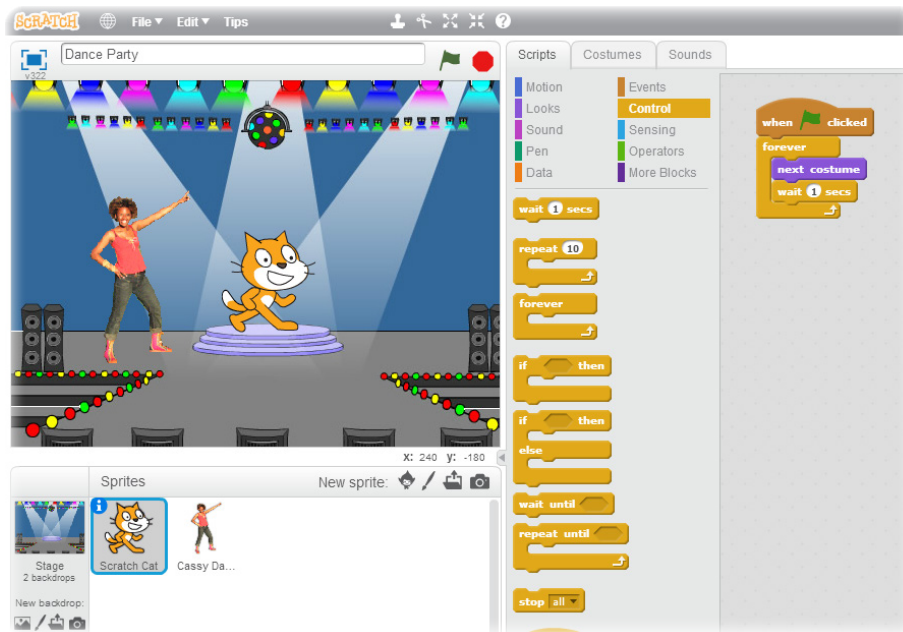
Comenzando con
SCRATCH
version 2.0



<http://scratch.mit.edu>

Introducción

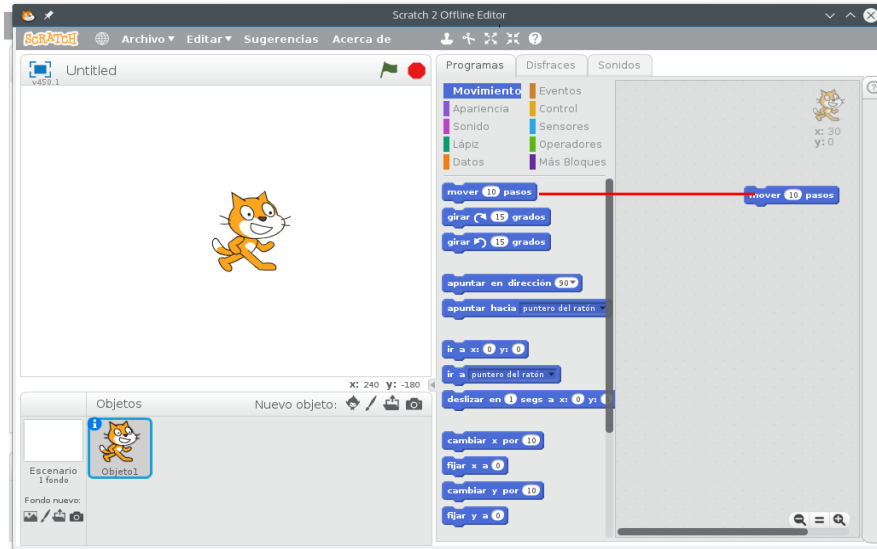
SCRATCH es un lenguaje de programación en el que puedes crear tus propias historias interactivas, animaciones, juegos, música y arte.



Esta guía muestra cómo puedes hacer un proyecto **SCRATCH**.

1

Comienza el Movimiento

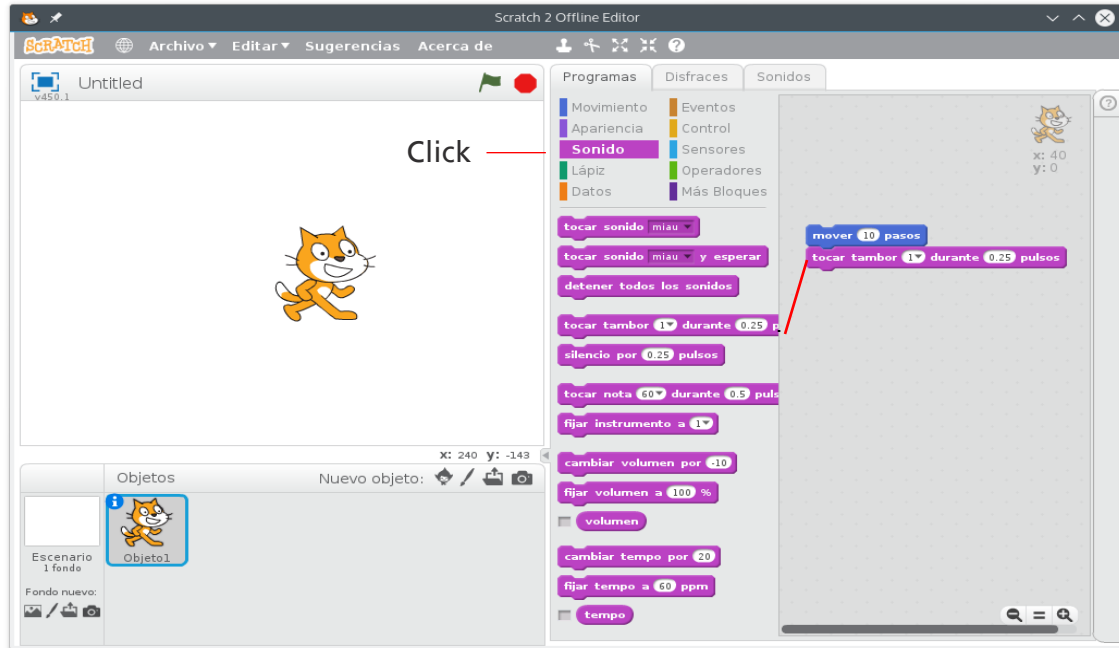


Arrastra el bloque mover al area de programas

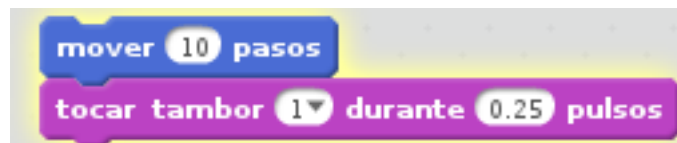


Click sobre el bloque para hacer que se mueva

2 Añadir sonido

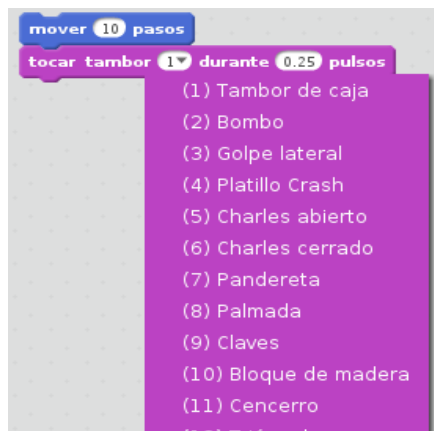


Arrastrar TOCAR TAMBOR y juntarlo debajo del bloque MOVER



Click y escuchar

si no puedes oirlo comprueba el sonido de tu ordenador



Puedes elegir diferentes tambores desde el menu desplegable

3 Comenzar un baile




```
mover 10 pasos
tocar tambor 1 durante 0.25 pulsos
mover -10 pasos
```

insertar otro bloque MOVER a continuacion y cambia el signo del numero



```
mover 10 pasos
tocar tambor 1 durante 0.25 pulsos
mover -10 pasos
```

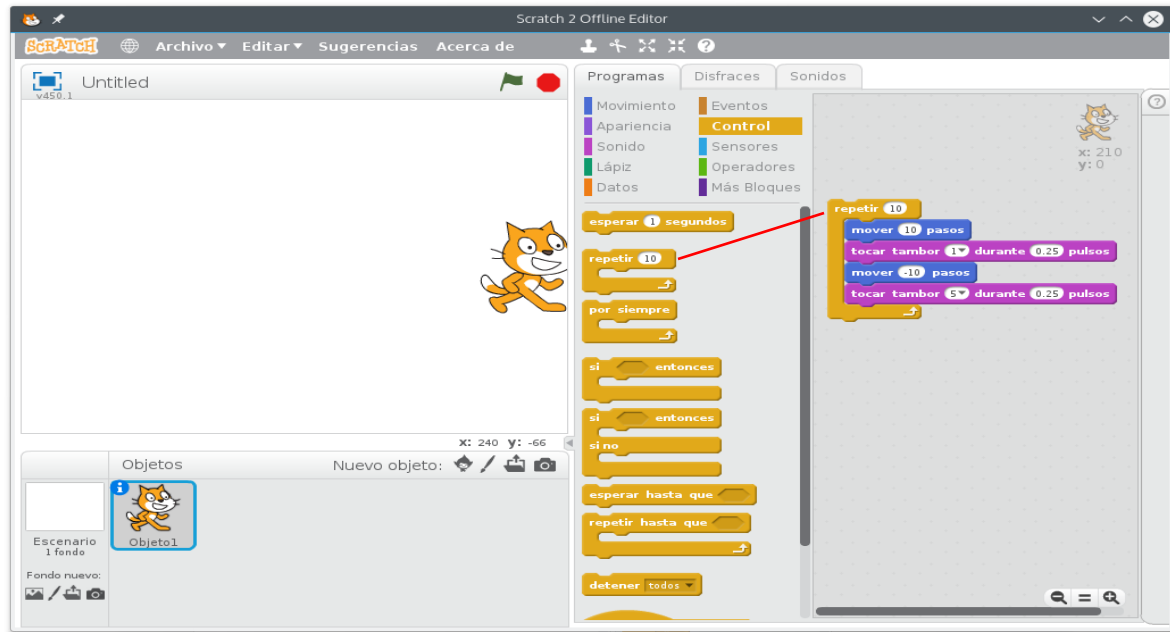
Click sobre algun bloque y ejecuta la pila de ordenes



```
mover 10 pasos
tocar tambor 1 durante 0.25 pulsos
mover -10 pasos
tocar tambor 5 durante 0.25 pulsos
```

Inserta otro TOCAR TAMBOR escoje un tipo de tambor diferente y ejecuta

4 Una y otra vez



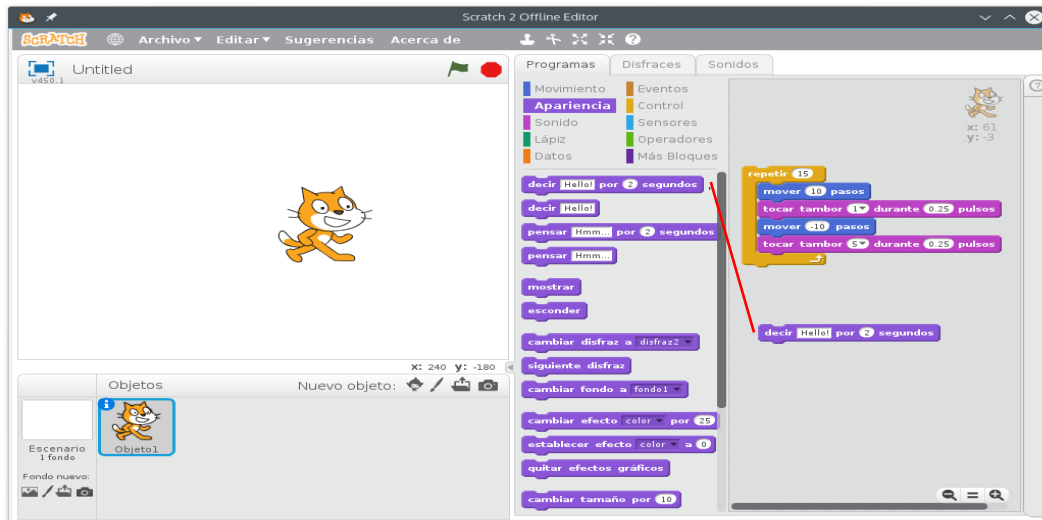
Ir a la categoría CONTROL y arrastrar el bloque REPETIR al principio de la pila.
Quieres que el bloque REPETIR rodee los otros bloques



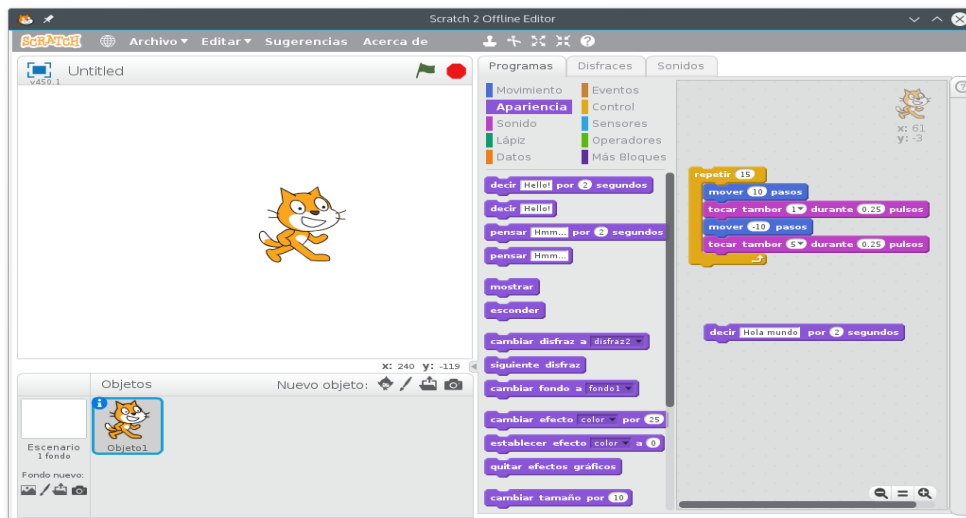
Puedes cambiar el número de repeticiones

Click para ejecutar

5 Decir algo



Click en categoria APARIENCIA y arrastra el bloque DECIR



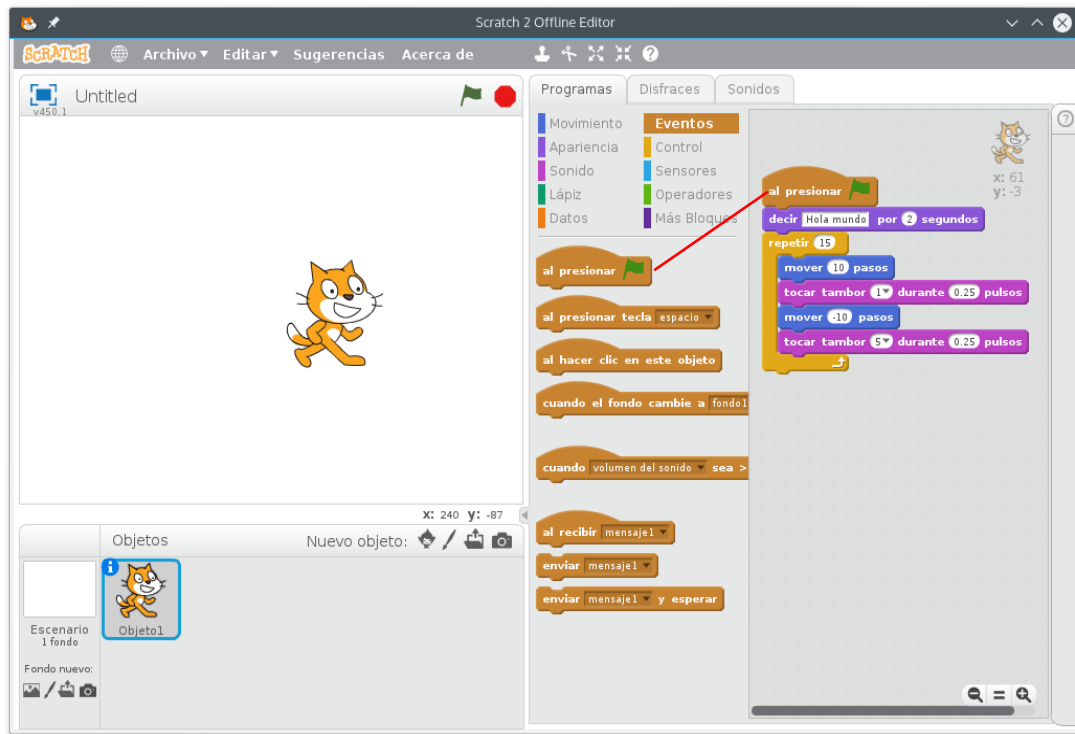
Click dentro del bloque DECIR y cambia las palabras.
Click para probarlo



Entonces junta el bloque DECIR encima de los otros bloques

6

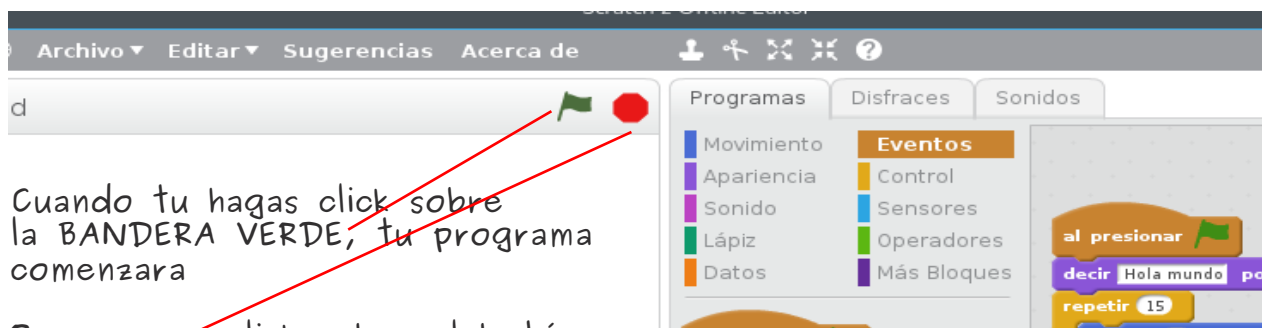
Bandera verde



Arrastra el bloque



y juntalo por encima

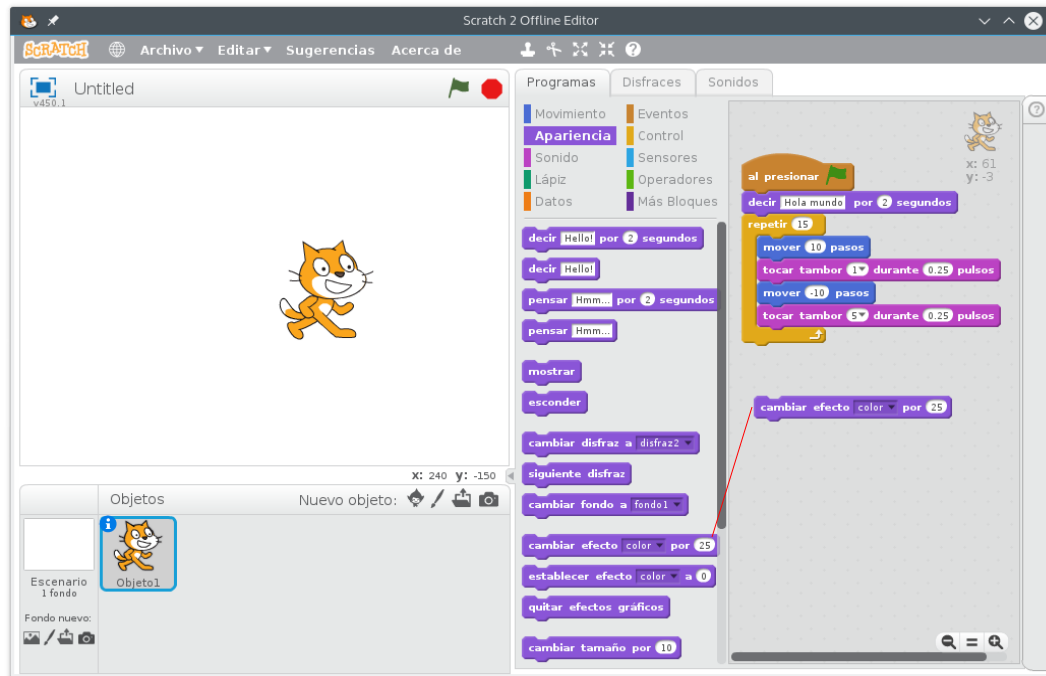


Cuando tu hagas click sobre la BANDERA VERDE, tu programa comenzara

Para parar, click sobre el botón PARAR

7 Cambio de color

Ahora vamos a probar algo diferente...

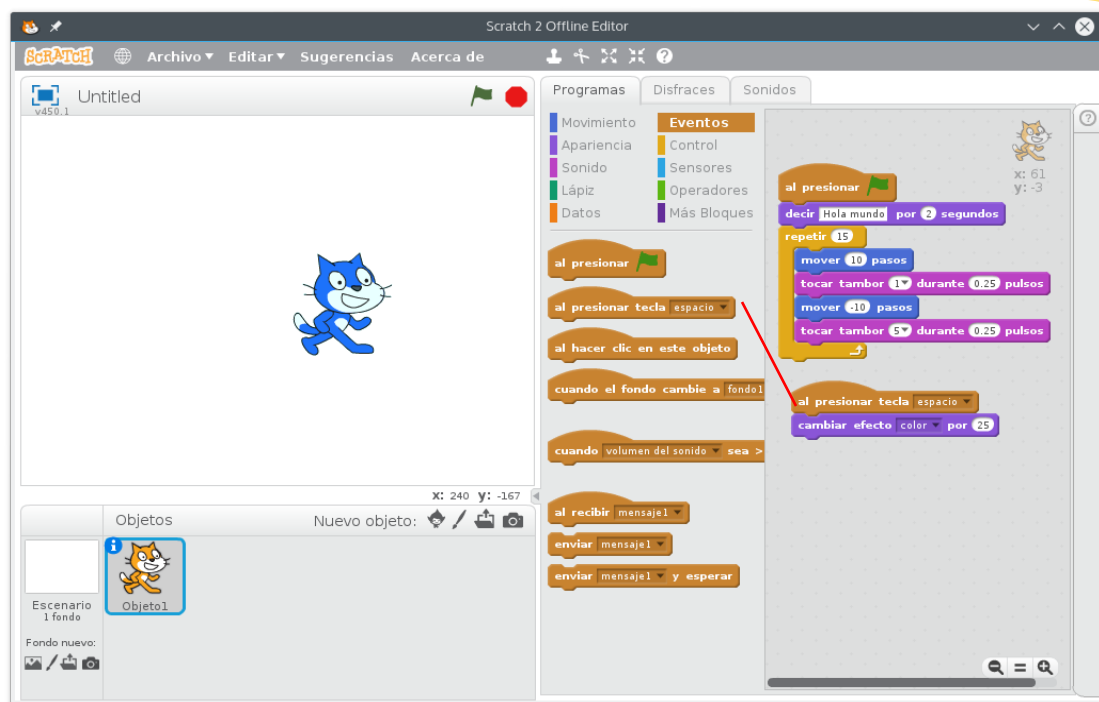


Arrastra el bloque CAMBIA EFECTO



Click para ver lo que hace

8 Pulsar teclas

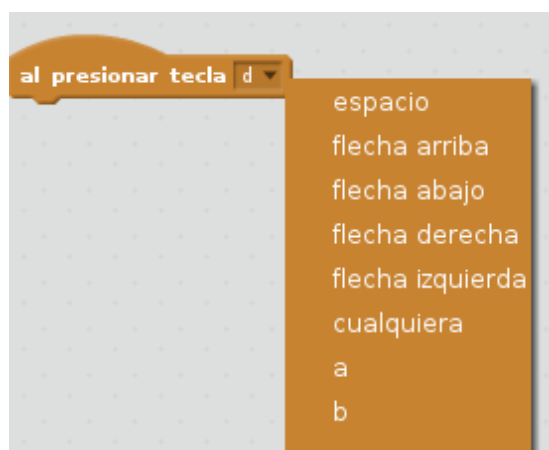


Coloca encima del bloque CAMBIA EFECTO

al presionar tecla espacio




Ahora presina la tecla espacio de tu teclado

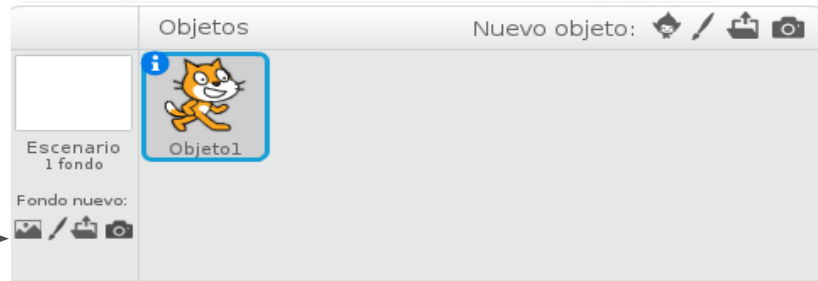


Puedes escoger diferentes teclas desde el menú desplegable

9 Añadir un fondo

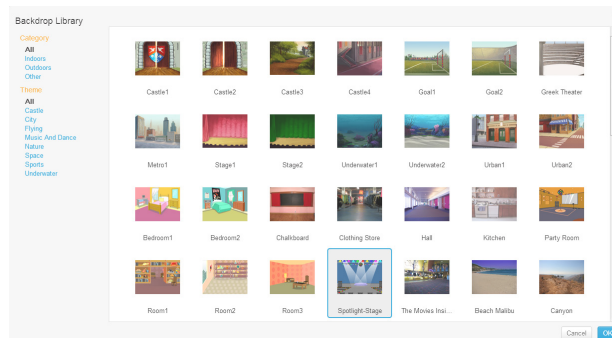
Puedes añadir un fondo al escenario.

Click  para
escojer un nuevo
fondo

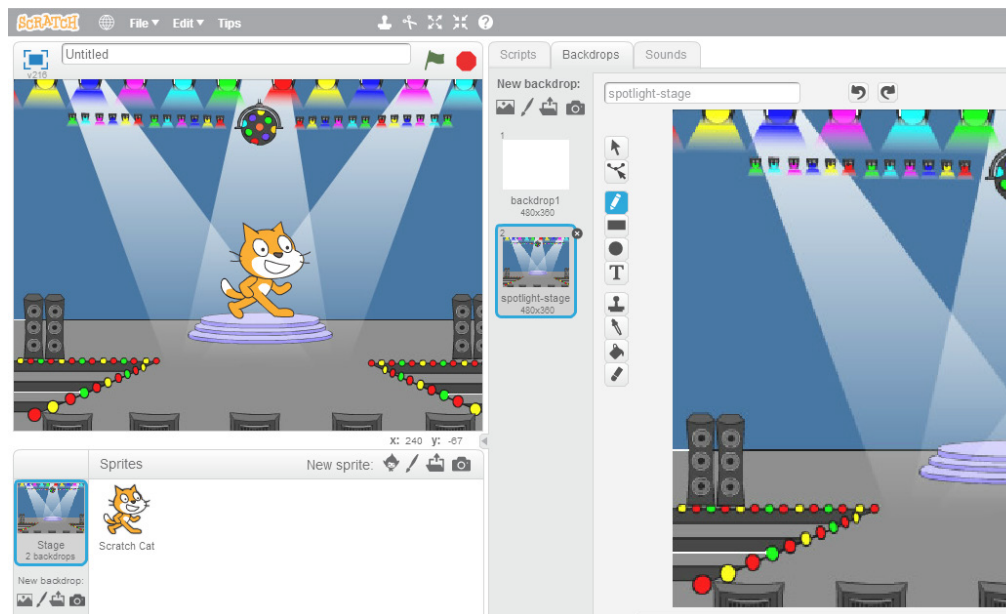


Escoje un fondo de la libreria ("Spotlight-Stage").

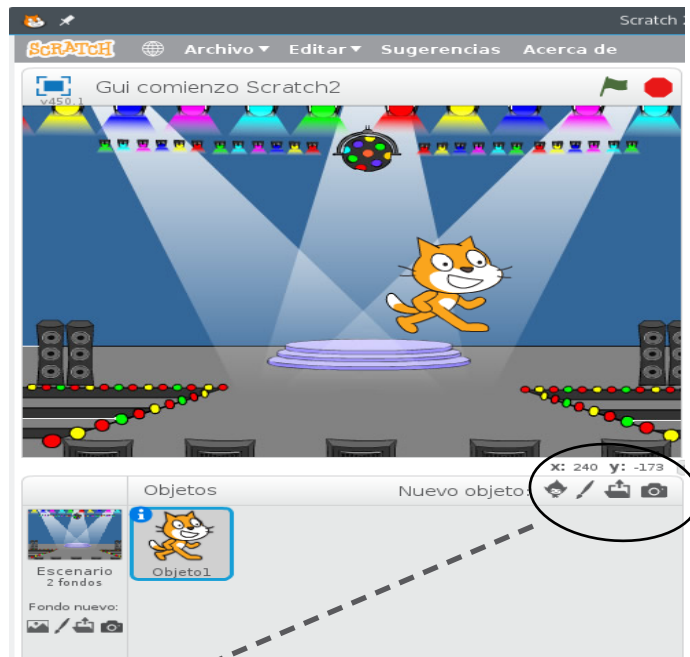
Click OK.



El nuevo fondo ahora aparece sobre el escenario



10 Añadir objetos



Para añadir un nuevo objeto, click en uno de estos botones. Botones para añadir objetos



Seleccionar desde la librería



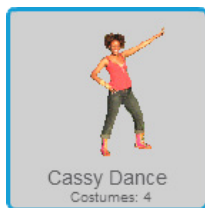
Pinta tu propio objeto




Cargar tu propia imagen



Tomar una imagen de la WEBCAM



Para añadir este objeto, click  luego click en gente y seleccionar "Cassy Dance."

Puedes arrastrar los personajes hasta donde desees



11 Explorar

Ahora se puede decidir que hacer con el objeto.
Intenta lo siguiente, o explorar por tu cuenta.



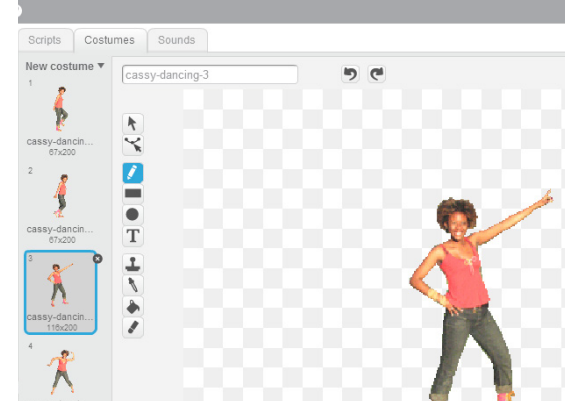
Añadir sonidos

Click pestaña Sonidos
Puedes seleccionar un sonido

Grabar tu propio sonido
O importatar un sonido que ya tengas guardado en el ordenador



Entonces pulsa en pestaña PROGRAMAS y se arrastra TOCAR SONIDO y selecciona el sonido en el menu desplegable



Cambia de disfraz

Cada objeto puede tener mas de un disfraz

Para cambiar el disfraz pulsa sobre pestaña DISFRACES

Entonces pulsa sobre un disfraz del objeto



Animaciones

Puedes animar un objeto cambiando entre disfraces

Click en pestaña PROGRAMAS
Crea un programa que cambie entre disfraces